PlayStation

MYSTIC ARK

まぼろし劇場

ミスティック アーク™

ENTRY OF THE SCARECROW HEAD; PAST THE PAINTED PAYBOX, AND BID ME JOIN THE SHOW, NIGHT WITCH BRIGADE TURN THE MIRROR, AND REEL OF DREAM UNROLLED.

ENIX

MYSTIC ARK まぼろし劇場™

ミスティックアーク

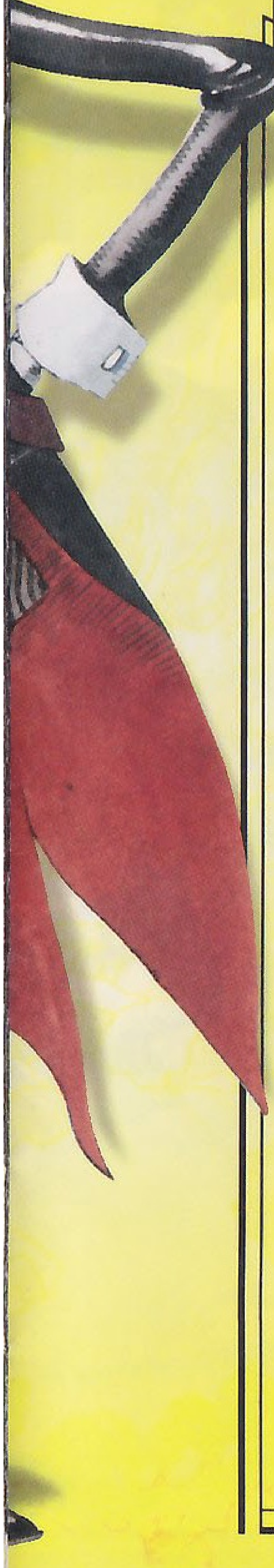
このたびはエニックスのプレイステーション用ソフト「ミスティックアーク まぼろし劇場」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの解説書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみくださいますようお願いいたします。また、この解説書は大切に保管してください。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPM 86147



Contents

コントローラの操作方法・・・・・・・・・3

ゲームのはじめ方・・・・・・・・・・・・・5

冒険の進め方・・・・・・・・・・・・・・・7

ズームアップ画面・・・・・・・・・・・・9

戦いの操作・・・・・・・・・・・・・・・10

アークについて・・・・・・・・・・・・・11

アークの存在・・・・・・・・・・・・・・・12

アークとの関係/妖精カードについて・・・・13

アーク・妖精を呼び出す/アーク・妖精を宿す・・・14

カードゲーム・・・・・・・・・・・・・・・15

ゲームの進め方・・・・・・・・・・・・・・15

カードの成長・・・・・・・・・・・・・・・17

特殊効果・・・・・・・・・・・・・・・・・18

特殊効果の種類・・・・・・・・・・・・・・19

キャラクター紹介・・・・・・・・・・・・21

MYSTIC ARK WORLD・・・・・・・25

アドバイス・・・・・・・・・・・・・・・・27

CAFE

創立百年を迎える小さな港町を、静かな異変が襲った。
いつからとも知れないほど静かな、何が起きたとも分からないほどわずかな異変。
時を同じくして町にやってきたショウの一座　そして・・・。
座長を名乗るナゾの人物ミスターシルバーフィンガーチップス。
ショウのチラシを手にした子供たちは、一日中落ちつきをなくし勉強さえうわの空。
町中の子供という子供がそのチラシを手にした頃になっても、
劇場は建つ気配がない。
みんなの不安をよそにカカシ頭の座長はチラシをまき、
ショウがやって来るとたった一人でふれ回っていた。
そんなある日の晩・・・。

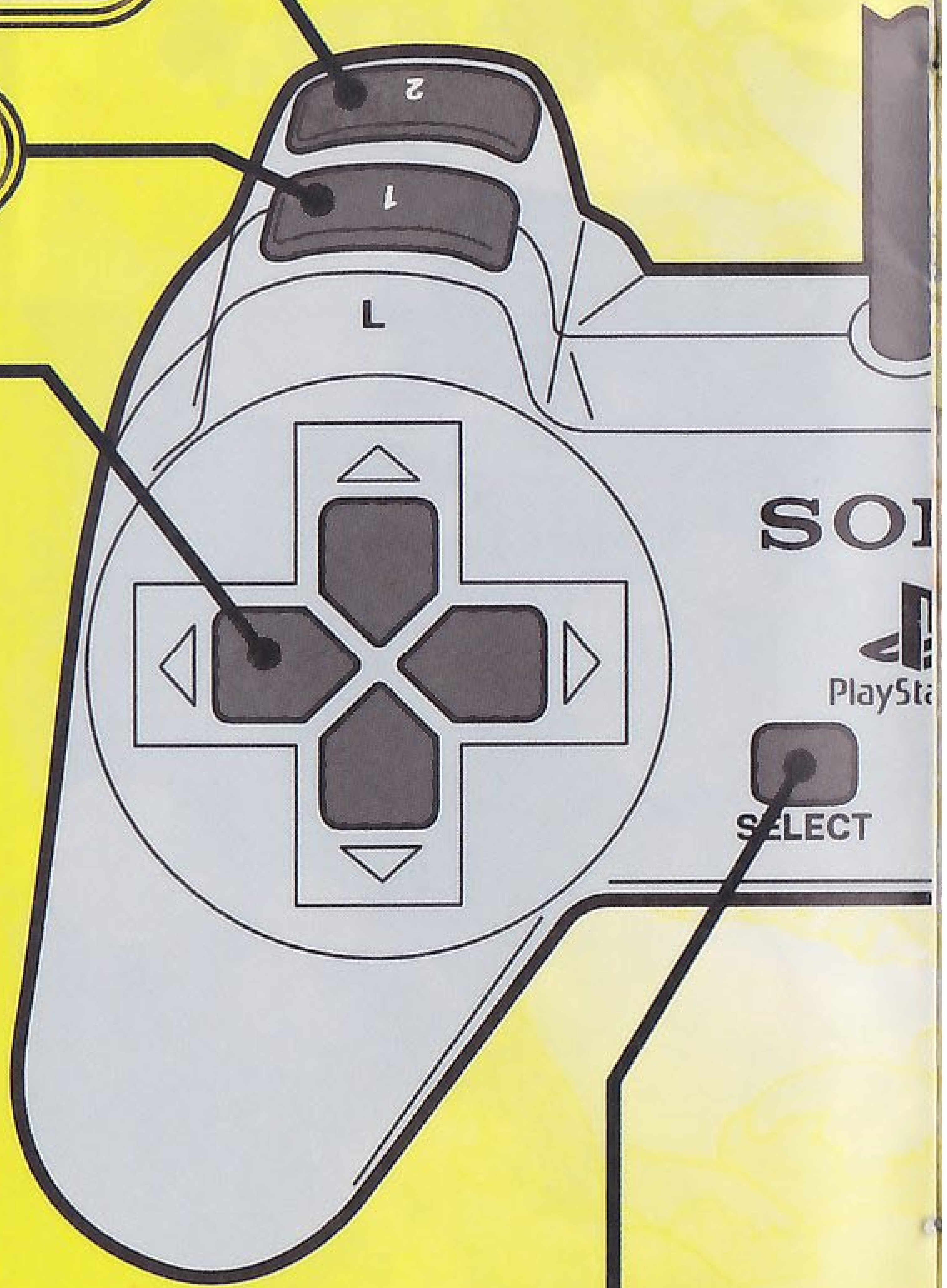
コントローラの操作方法

L2ボタン 使用しません

L1ボタン 左に横移動

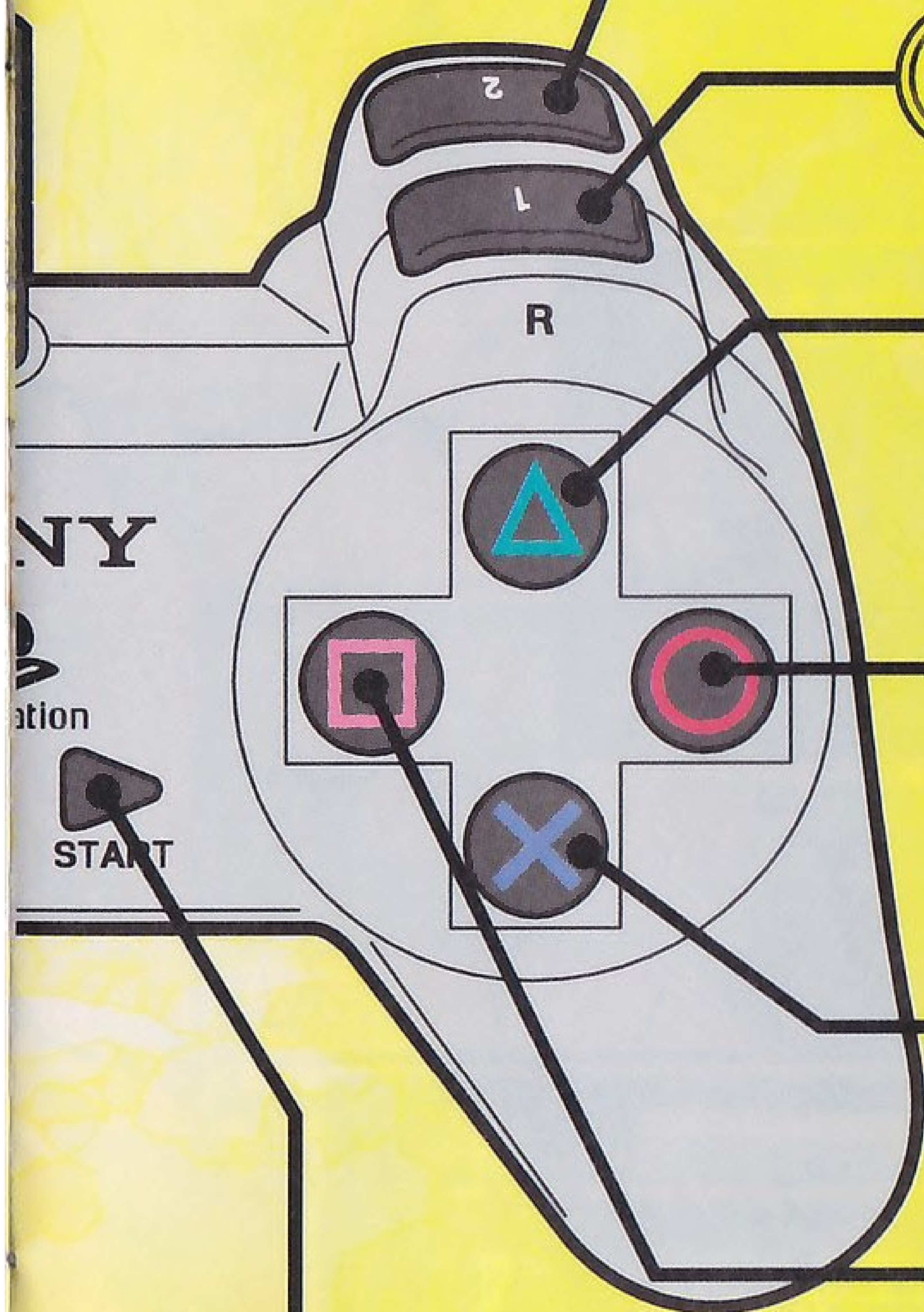
方向キー

カーソル、主人公の移動
- ↑ 前進
- ↓ 後退　Ⓧボタンと同時押しで振り向き
- → 右へ回転
- ← 左へ回転



セレクトボタン 使用しません

コントローラの操作方法



R2ボタン 使用しません

R1ボタン 右に横移動

△ボタン コマンドウインドウを開く
（8ページ参照）

○ボタン 目の前の物を調べる、会話、
コマンドの決定、
物を持つなどのアクション

×ボタン コマンドのキャンセル、
押しながら移動するとダッシュ

□ボタン
パンチ（ストレート）
□ボタン+方向キー↑　パンチ（フック）
□ボタン+方向キー↓　キック
（9ページ参照）

スタートボタン
名前入力時のみ決定ボタン

START
ゲームのはじめ方

＊始めてプレイする

タイトル画面で【GAME START】を選択すると、主人公のキャラクター選択画面になります。ズームアップされているキャラクターが主人公に選択されます。

＊名前の入力

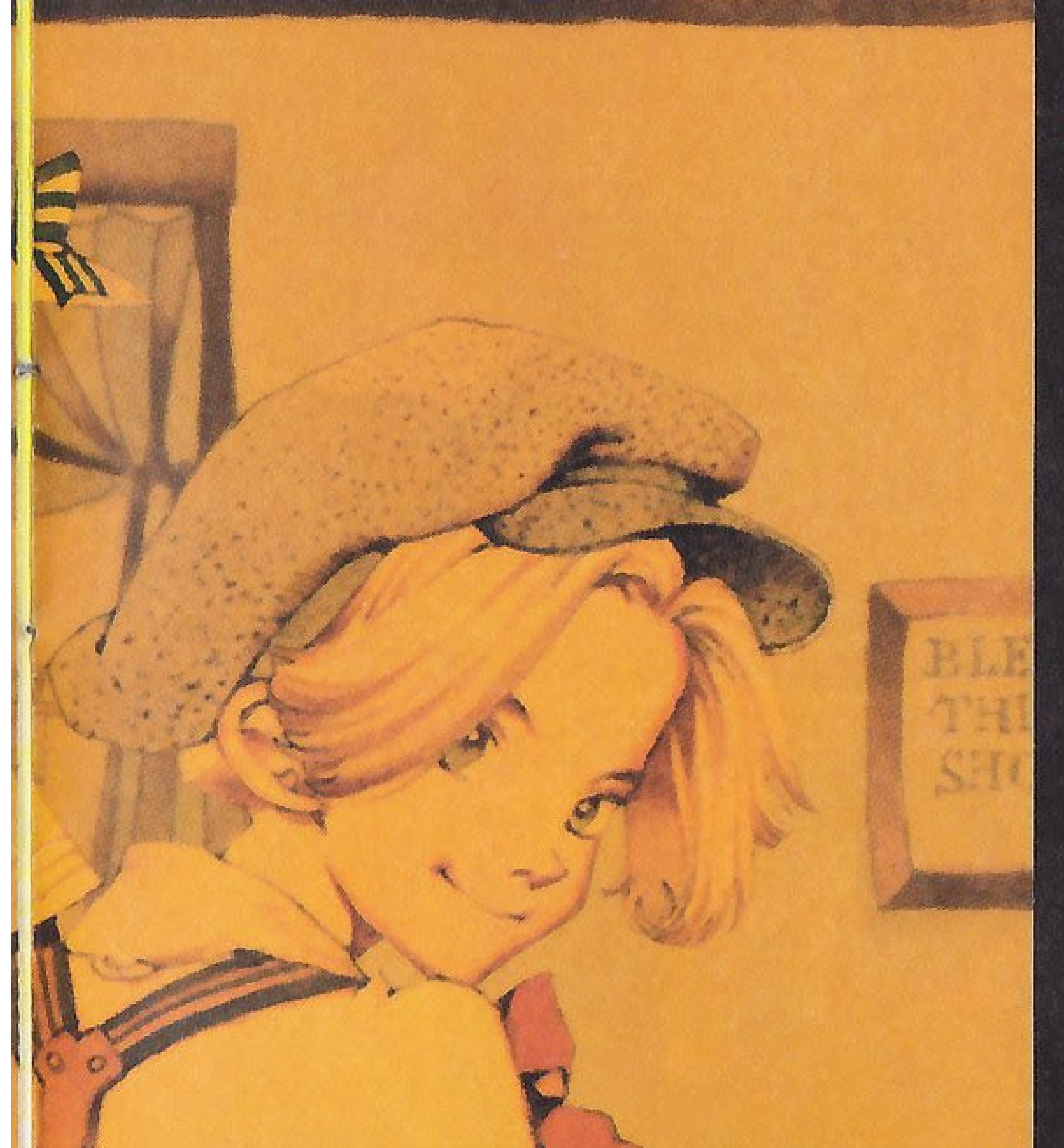
男の子を選択するとはじめからレミール（女の子の場合はアリス）と言う名前が付いています。

名前を変える場合は方向キーでカーソルを動かし、◎ボタンで入力します。

入力が終わったら一番下の【END】を選択するか、スタートボタンを押します。

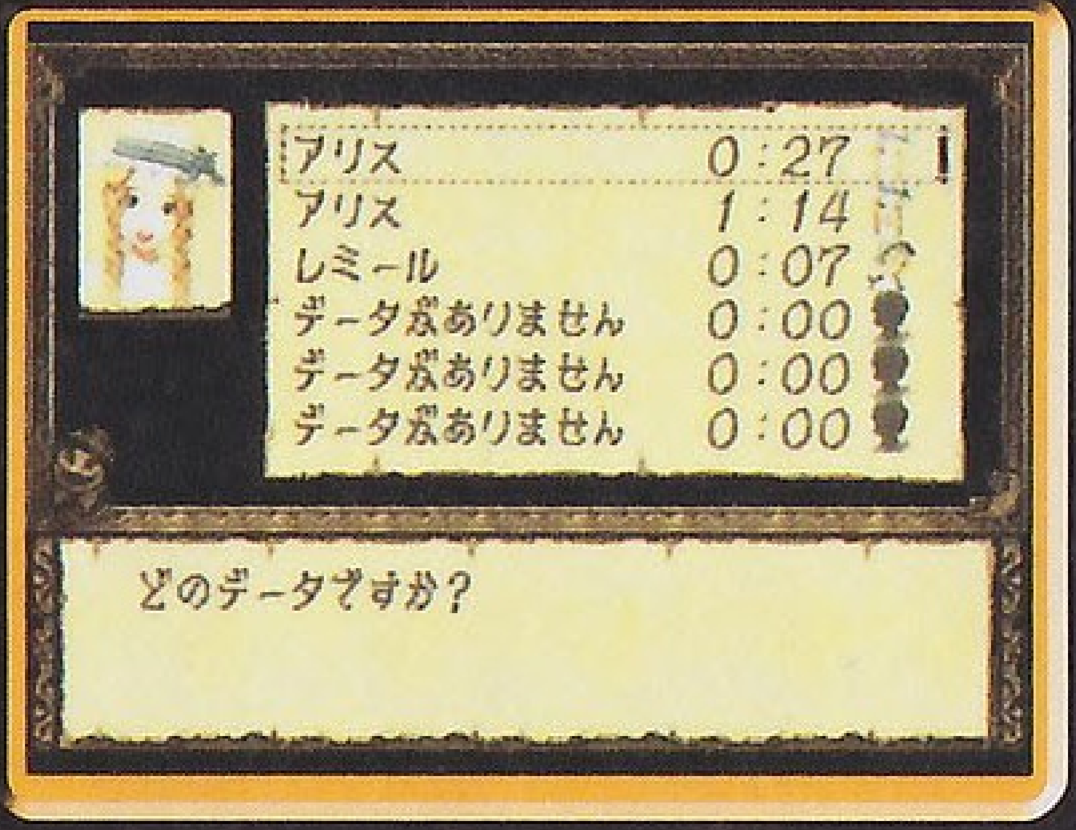
入力した名前の確認で【はい】を選択すると、プロローグの後、ゲームスタートです。

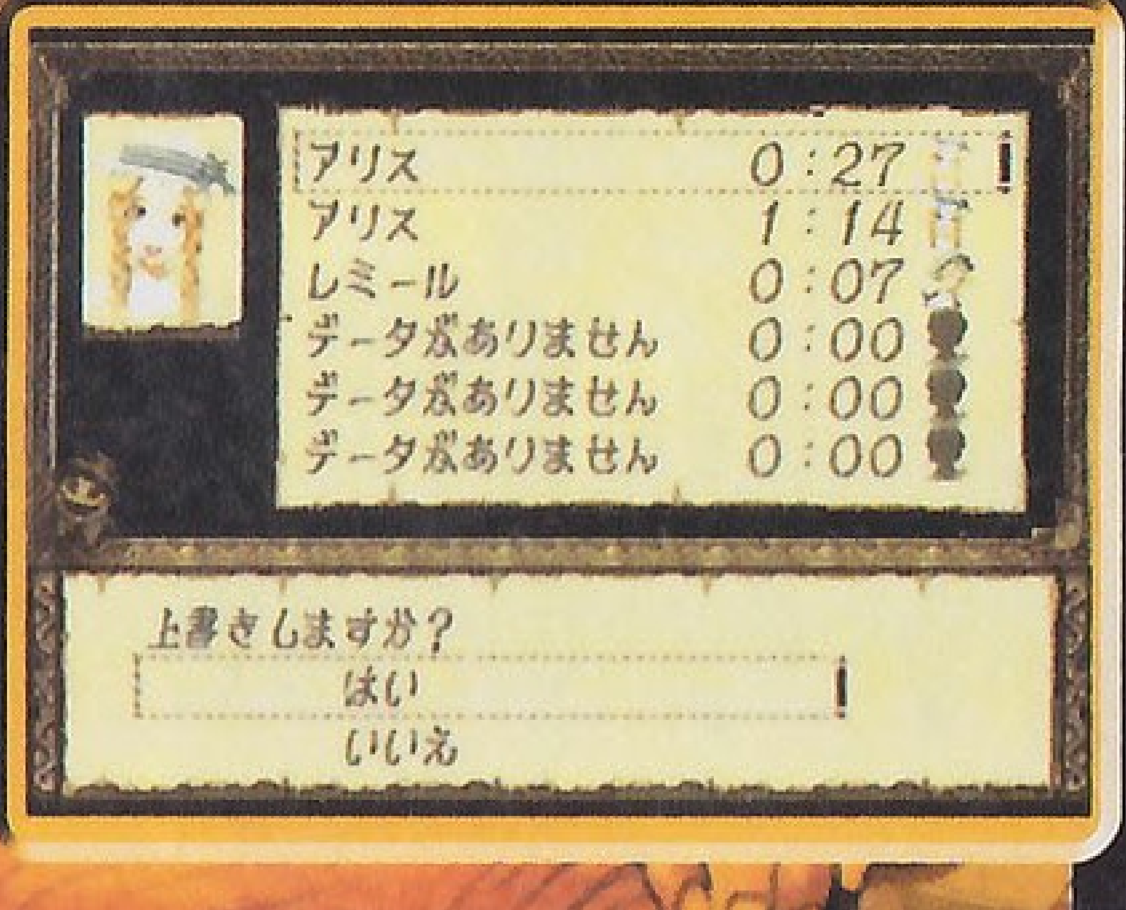
MYSTIC ARK



＊続きをプレイする

タイトル画面で【CONTINUE】を選択するとメモリーカードをチェックした後、セーブされているデータが表示されます。続けてプレイしたいセーブデータに方向キーでカーソルを合わせ◎ボタンを押してください。





＊セーブする

ゲームのセーブは劇場、各世界に存在するセーブポイントでできます。セーブポイントの前で◎ボタンを押すと、セーブデータ画面が表示されます。セーブしたい場所を方向キーで選び、◎ボタンでセーブします。

> メモリーカードは本体のメモリーカード差込口1のみを使用してください。

MYSTIC ARK

ADVENTURE

冒険の進め方

MYSTIC ARK

＊アドベンチャーウインドウ

話しかけたり、調べたりできる対象に向かって◎ボタンを押すと開くウインドウです。

【話す】

目の前の相手と会話ができます。

【調べる】

目の前の物を調べます。

【アークを宿す】

対象物にアークを宿すことができます。アークを呼び出していないときは宿すことはできません。（呼び出していないときは選択できません。）

【アイテムを使う】

持っているアイテムを使うことができます。

【アイテムウインドウ】

方向キーで選び◎ボタンで使います。

✻ コマンドウインドウ

カードを使ったり、持っているものを確認するときに△ボタンを押すと開くウインドウです。

【カードを使う】

カードを消費して、アークまたは妖精を呼び出したり、体力を回復することもできます。

【ぶきを装備する】

持っている武器を装備できます。

【ぶきをはずす】

装備している武器を外します。既に武器を装備している場合は、このコマンドが表示されます。

【カードいちらん】

持っているカードの詳細を見ることができます。

【アイテムいちらん】

持っているアイテムと、その説明を見ることができます。

【アークいちらん】

妖精やアークを宿したときの効果と信頼度を見ることができます。

ZOOM UP
ズームアップ画面

* ズームアップについて

アドベンチャーウインドウで「調べる」などのコマンドを使うと、対象がズームアップになる場合があります。
ズームアップになると、以下のことができます。

★ズームアップした対象について詳しく調べることができます。

★アイテムを手に入れる場合もあります。

★ミニゲームに入る場合もあります。

MYSTIC ARK

BATTLE
戦いの操作

＊ＨＰ表示について

主人公がモンスターのいる場所に入ると自動的にＨＰが画面左上に表示されます。

＊攻撃アクションについて

操作の仕方や、武器を装備することによって攻撃力や攻撃のアクションが変わります。

武器を持っていない場合（素手）

パンチ／ストレート	□ボタン
パンチ／フック	□ボタン＋方向キー↑
キック	□ボタン＋方向キー↓

武器を持っている場合（剣など）

中段斬り	□ボタン
振りおろす	□ボタン＋方向キー↑
突き	□ボタン＋方向キー↓

＊ＨＰの回復とゲームオーバー

モンスターに受けたダメージはアイテムや特定のイベント、またはカードを使って回復します。
HPが0になるとゲームオーバーになります。
そしてタイトル画面になります。

MYSTIC ARK

ARK
アークについて

MYSTIC ARK

＊アークの存在

物語の進行とともに主人公はこの世界に棲む妖精と出会うことになります。
主人公が探し求める「アーク」とは、妖精自身がアークになるための目的を達成して、生まれ変わったものです。アークになると、アークとしての能力を使うことができるようになります。
主人公が仲間にできるアークは「勇気」「知恵」「夢」など全部で７体います。
それぞれ「火を使う」「音を鳴らす」などの特別な能力を持っています。主人公はその特別な能力をうまく使ってこの世界の謎を解いていきます。

MYSTIC ARK

ARK
アークについて

＊アークとの関係

アークと主人公には互いの「信頼度」があります。信頼度は持っているカードの枚数とその内容によって変化します。信頼度が高い時は主人公の周りを光の玉になって飛び回り、低い時はアークが自分の好きな場所に移動しています。アークとの信頼度によってアークの行動も変わりますから、スムーズに物語を進めるためにはアークとよい信頼関係を保ちましょう。

＊妖精カードについて

主人公は信頼度に関わらず持っているカードを使って、アークを呼び出すことができます。このカードは物語を進める中で手に入れたり、この世界に多数存在するカードゲーム好きな精霊たちとのカードゲームに勝つとカードの枚数と数字を増やすことができます。（カードゲームについては15ページ参照）

＊アーク・妖精を呼び出す

カードを使ってアーク・妖精を呼び出す場合は、△ボタンを押してコマンドウインドウを開きます。【カードを使う】を選択すると、持っている全てのカードが表示されます。使うカードを選び、◎ボタンを押すとアーク・妖精を呼び出すことができます。呼び出すために使ったカードの数字の分だけ、アーク・妖精を連れてマップを移動できます。

また、信頼度が高いとアーク・妖精はずっとついてくる様になります。

使ったカードは消費され無くなります。

＊アーク・妖精を宿す

アーク・妖精を呼び出している状態（主人公の周りを回っている）でアーク・妖精の持っている特別な能力を使うことができます。アーク・妖精の特別な能力を使いたい対象に向かって、◎ボタンを押してアドベンチャーウインドウを開き【アークを宿す】を選択します。もちろん、特別な能力を使う対象や場面でなければ何も起きません。

MYSTIC ARK

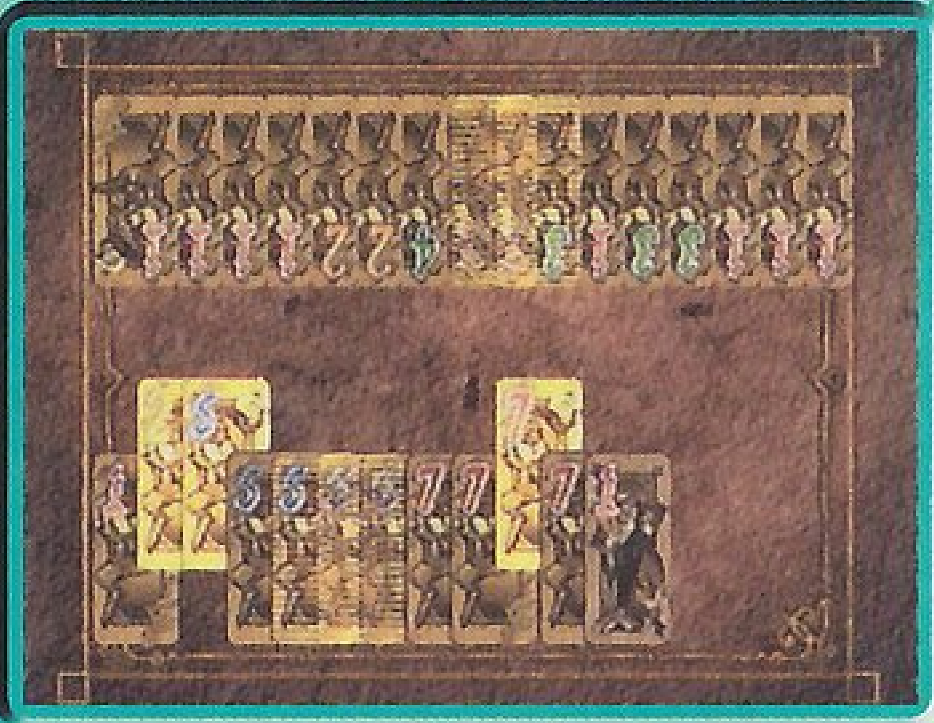
CARD GAME
カードゲーム

主人公の行く先々にはカードゲーム好きな精霊が登場します。
この精霊達とカードゲームをしてカードの枚数と数字を増やすことが必要となるでしょう。

＊ゲームの進め方

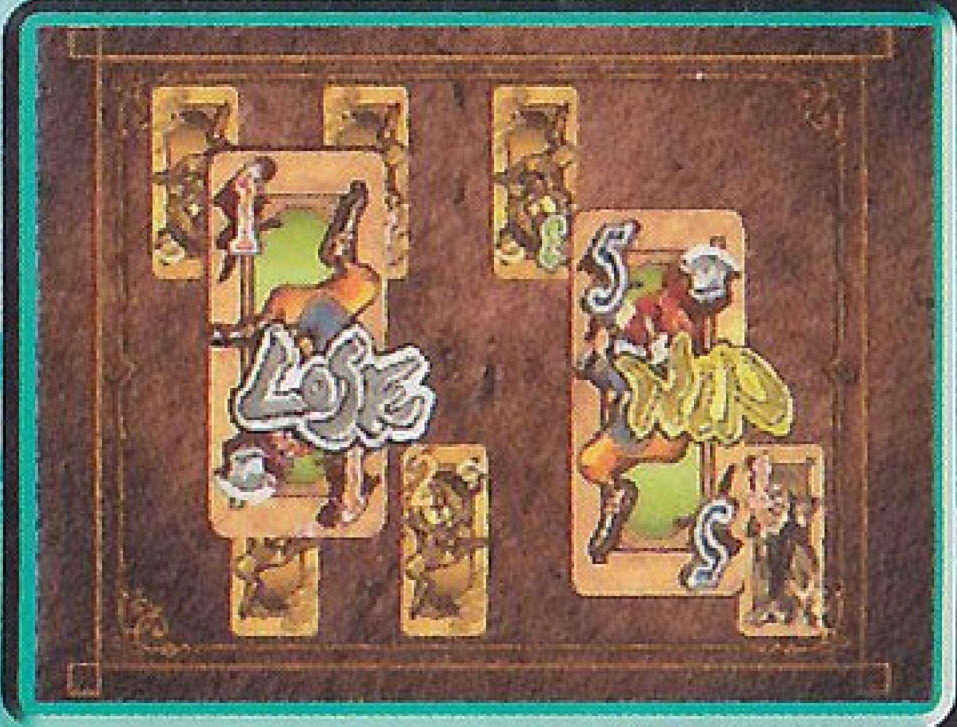
ここでは精霊との一勝負を例に説明しましょう。

1. お互いに自分の持っているカードから、ルーレット形式で4枚のカードを◎ボタンを押して選びます。



2. 4枚のカードの中から方向キーの⬅➡で1枚を選び、◎ボタンを押します。

MYSTIC ARK



3. 基本的にお互い出したカードの数字の高い方が勝ちですが7のカードは1のカードに負けます。数字が同じ場合は引き分けとなります。この例では主人公（右側）の勝ちです。

4. 同様にして2枚目のカードを出します。ここで精霊はカードをヨコにして出し、特殊効果【RANDOM】を使いました。
（特殊効果については18～20ページ参照。）

5. 3枚目のカードを出します。

6. 残りのカードは主人公が7、精霊が1です。このままでは負けですので特殊効果【RANDOM】を使います。方向キーの⬆⬇でカードをヨコにして出します。主人公が2となり勝ちました。これで一勝負が終了です。

MYSTIC ARK

CARD GAME

カードゲーム

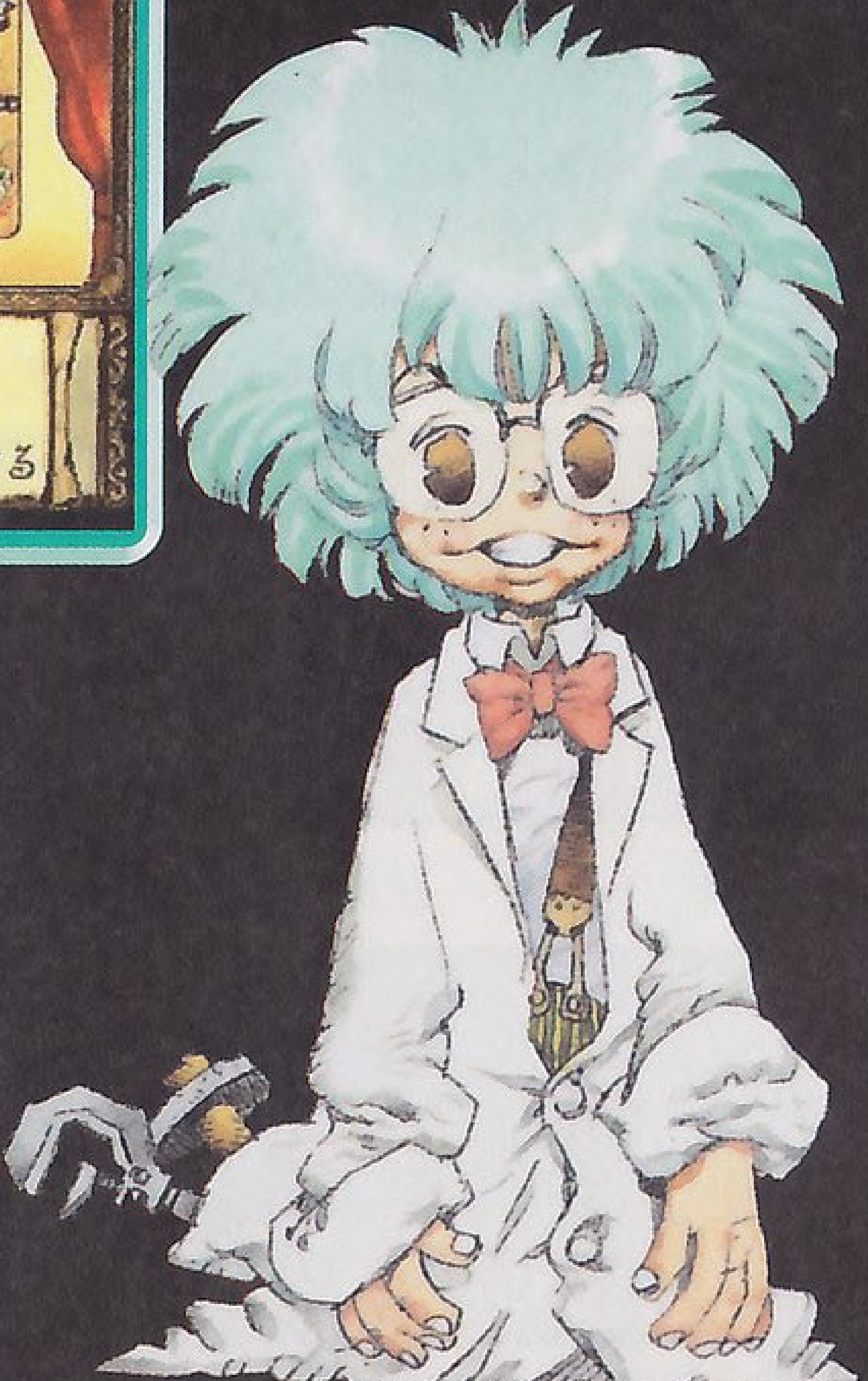
MYSTIC ARK

＊カードの成長

勝ったカードは数字が１つ上がり、負けたカードは１つ下がります。ただし、１のカードは負けても１のままです。
また、７のカードが１のカードに負けた場合は、７が１になり、１は２になります。

＊特殊効果

カードを出す時にヨコにして出すと、そのカードの固有の特殊効果が使えます。
お互いがカードを倒した場合、効果は相殺され数字で勝敗が決まります。
1対戦で1回しか使えません。



MYSTIC ARK

カードゲーム

＊特殊効果の種類

★勇気のカード★ RANDOM

自分のカードの数字をランダムで変えることができます。

★知恵のカード★ CHANGE

相手と自分のカードの数字を交換します。

★夢のカード★ PANIC

相手のカードの数字をランダムに変えることができます。

★力のカード★ PLUS

相手のカードの数字を、自分のカードの数字に加えます。

MYSTIC ARK

★友情のカード★ COPY

相手のカードの数字を自分のカードの数字と同じにします。

★思い出のカード★ RESET

やり直しになります。場に出す前の状態になります。

★希望のカード★ SELECT

相手が次に出すカードを選ぶことができます。

★フィンガーチップスのカード★ GET

相手の出したカードを奪います。

MYSTIC ARK
ミスティック アーク
Characters

BOY

レミール(主人公)

推定年齢14～15歳。
父方はアイリッシュ系。
冒険心に満ちた少年になるか
慎重な少年になるかは
プレイヤー次第。

GIRL

アリス(主人公)

推定年齢13～14歳。
先祖はポーランド系移民。
料理が得意でゲーム
中にはその技能が
必要とされる場合も？

Mr.シルバーフィンガーチップス

気取ったエンビ服に、案山子の首と
コウモリ傘が主人公たちの前に
現れた時の彼の姿。
決まった姿を持たない
謎のキャラクター。

ARK

勇気のアーク

アークになるという夢をかなえてくれるヴィルデフラウを妖精郷に探している。手に持ったオノは、心の鍵を壊し勇気を解放する。人々のうちに眠る勇気を呼び覚ます。火を操る能力を持っている。

力のアーク

サーカスの曲芸師の格好をした少女。名前の通りの力を必要とする場面では大活躍してくれるだろう。もっともその力の源は大きな帽子にあるらしいのだが…。

友情のアーク

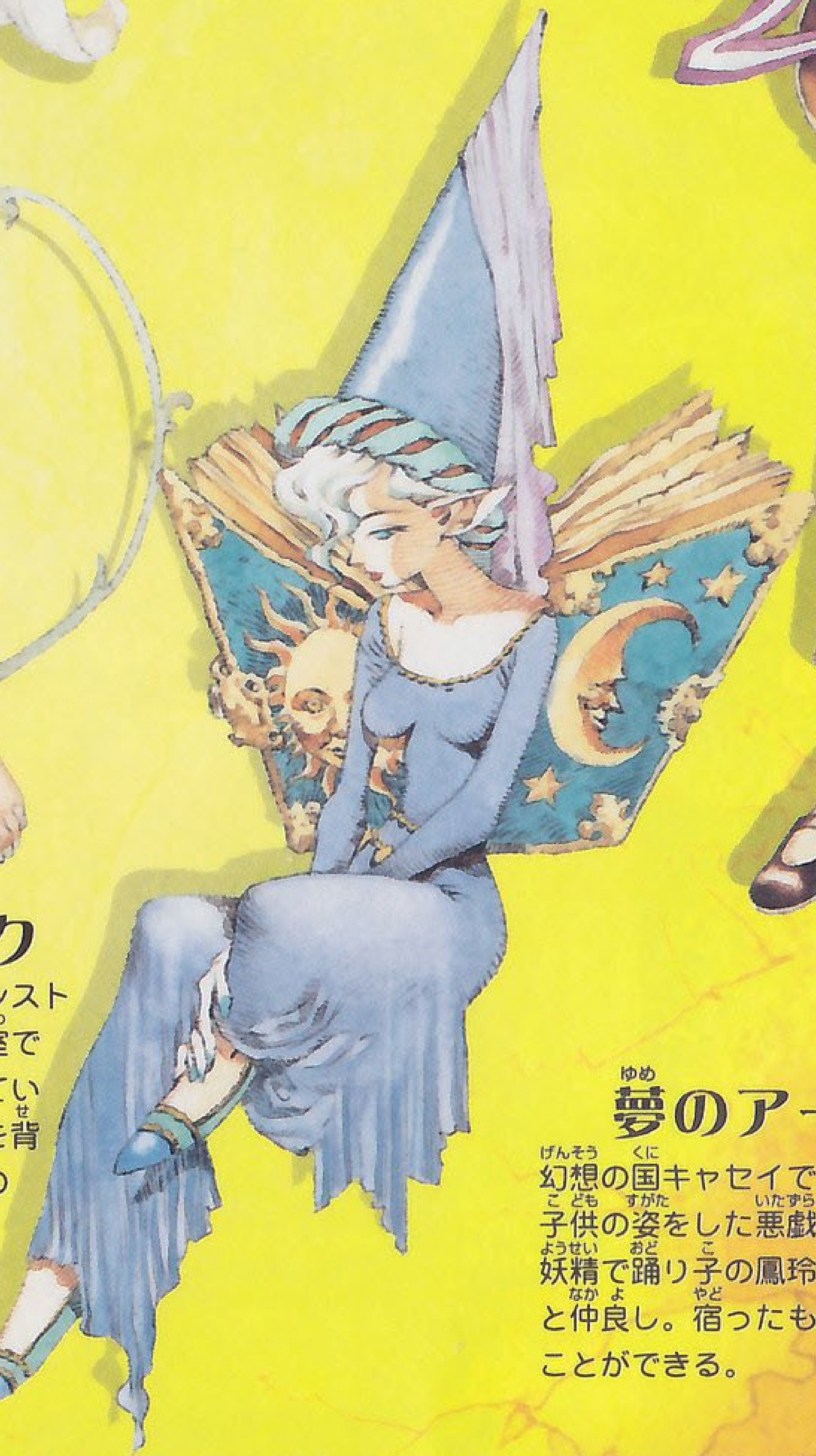
ちょっとポッチャリしているが思い出のアークとは兄妹。信頼を回復し友情をよみがえらせる力を持っている。

希望のアーク

つぼみを付け花を咲かせる予感を司る双葉の精。その正体は…。

思い出のアーク

花の形のユーリアン・パイプを吹いている少年で、記憶喪失に陥っている。思い出はもろく、記憶を失った世界は色あせてしまうが、反面忘れかけていた自分自身でさえよみがえらせる力を持っている。



知恵のアーク

アークになるため、モンストロルム博士の怪奇実験室で最後の知恵の書を探している。大きな本の形の翼を背負った少女。宿したものに知恵を与えることができる。

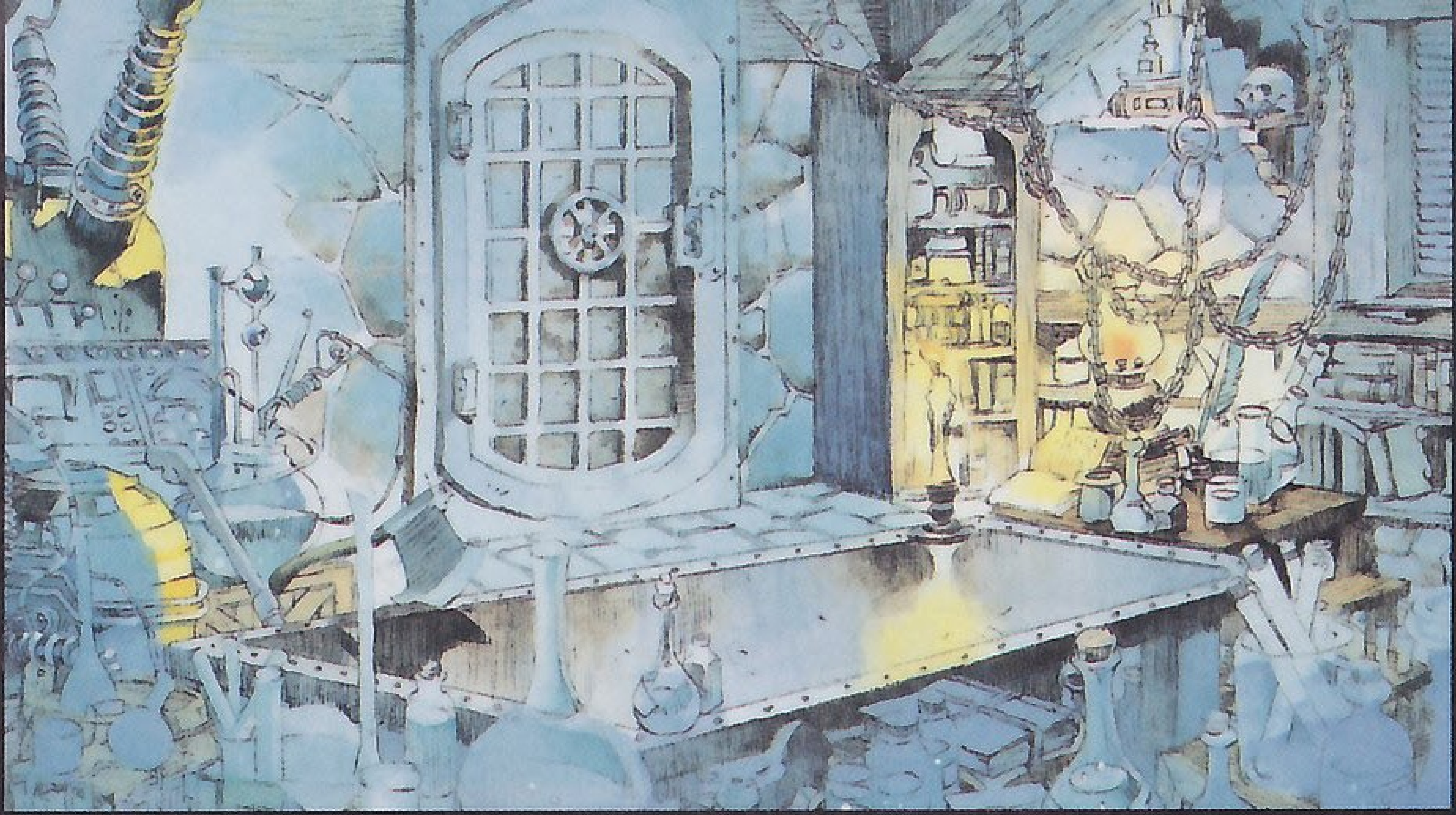
夢のアーク

幻想の国キャセイで出会う。子供の姿をした悪戯ものの妖精で踊り子の鳳玲（ホウリン）と仲良し。宿ったものを動かすことができる。

MYSTIC ARK WORLD

妖精郷

ピクシー達が暮らす世界、彼らは自然との調和をめざしこれまで暮らして来た。だが、ジャックが飼っていた黒犬の突然の暴走に脅え、自分の世界に閉じこもってしまっている。



モンストロルム博士の怪奇実験室

怪奇実験を繰り返すモンストロルム博士が暮らす閉ざされた空間。日々実験を繰り返すが成果は実らず、その失敗作が別世界に悪影響を及ぼしていた。

キャセイの不思議な踊り子

人形劇のような特徴的な動きと言葉の人々が暮らす世界。街一番の踊り子を決める舞踏大会が間近に迫っていた。
自信が無い故に大会出場の決心が付かない少女との出会い、そして龍が現れるという伝説がアーク探しのカギを握る。

ADVICE

アドバイス

＊ ◎ボタンでのアクション

特定の対象の前で◎ボタンを押すと、この画面のように物を持ち上げることができます。
また、この他にも対象を押すことができるなど様々なアクションがあります。

＊ アイテムを手に入れたら

新しいアイテムを手に入れたら、【アイテムいちらん】で説明を見てみましょう。また、アイテムの使い方のヒントを登場人物が教えてくれる場合もあります。

＊ 体力の回復

体力（ＨＰ）が減少してしまったのに戦い続けるのは危険です。体力（ＨＰ）が減少時には妖精カード、そして特定のイベントやアイテムで回復できますがまだ見つかっていないなら、ピクシーの家の一番奥の部屋を調べてみましょう。

MYSTIC ARK

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

株式会社 エニックス

〒151-8544 東京都渋谷区代々木4-31-8
株式会社　エニックス　ユーザーサービス係
TEL.03-5352-6466
（平日　10:00から17:00）

SLPM 86147

©プロデュース・山田章博・ツーファイブ・エニックス1999

"PS logo" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.
弊社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。